

Projektujemy postacie komiksowe - Erasmus

Po pełnym wrażeń pobycie w Portugalii, grupa Erasmusa z naszej szkoły przystąpiła do dalszej pracy projektowej. Naszym zadaniem jest opracowanie i przedstawienie w formie komiksu przygód dzielnej pszczołki Beezy i jej przyjaciół w Polsce. Następnym etapem jest przygotowanie gry komputerowej opartej na komiksie. Nasi uczniowie rozpoczęli to zadanie od zaprojektowania postaci komiksowych. W ruch poszły ołówki i kredki. Przygotowano także projekty tła i rozmieszczenia poszczególnych obrazków na stronie, tak jak to pokazano w Silves. Po komputerowym złożeniu wszystkich elementów, mogliśmy podziwiać nasze dzieło. Wyszło nam wspaniale więc z niecierpliwością czekamy na rozpoczęcie kolejnego etapu projektu.

After a few days of travelling, they finally reached Warsaw.



